|  |
| --- |
| PFC: Hotel Management WebApp  Florida Universitaria |
| Víctor Giménez Gil  2024/2025 |



Tabla de contenido

[1. Resumen del proyecto 3](#_Toc196050887)

[2. Justificación del proyecto 4](#_Toc196050888)

[3. Desarrollo del proyecto 5](#_Toc196050889)

[Análisis del mercado y posible modelo de negocio: 5](#_Toc196050890)

[Metodologías utilizadas: 5](#_Toc196050891)

[Descripción de los componentes de la aplicación: 5](#_Toc196050892)

[Problemas/dificultades encontradas: 6](#_Toc196050893)

[Resultados obtenidos: 6](#_Toc196050894)

[4. Conclusiones 6](#_Toc196050895)

[5. Líneas futuras de trabajo 6](#_Toc196050896)

[6. Bibliografía 7](#_Toc196050897)

# 1. Resumen del proyecto

Resumen:

Este proyecto consiste en una aplicación web para la gestión integral de un hotel, desarrollada con tecnologías modernas como Angular (frontend) y Symfony (backend). La aplicación está dividida en dos áreas: una parte pública para clientes, que incluye información del hotel y reservas, y una parte privada para la gestión de reservas y administración de clientes**.**

Abstract:

This project is a comprehensive web application for hotel management, developed using modern technologies such as Angular (frontend) and Symfony (backend). The application is divided into two sections: a public area for clients, including hotel information and reservations, and a private area for reservation and client management.

# 2. Justificación del proyecto

Justificación:

La necesidad de una herramienta digital eficiente para la gestión hotelera motivó la creación de este proyecto. Está dirigido a hoteles que buscan mejorar la experiencia del cliente y optimizar sus procesos internos.

#### Objetivos:

* Facilitar la gestión de reservas y check-in/check-out para el personal del hotel.
* Ofrecer una experiencia de usuario mejorada para los clientes a través de una interfaz moderna y funcional.
* Proporcionar un sistema escalable y fácil de mantener.

# 3. Desarrollo del proyecto

Análisis del mercado y posible modelo de negocio:

Se identificaron diversas aplicaciones similares en el mercado, pero este proyecto se diferencia por su enfoque en la experiencia del usuario (UX) y el uso de tecnologías modernas.

Podría explotarse como un producto SaaS (Software as a Service) para hoteles pequeños y medianos.

Metodologías utilizadas:

Se utilizó la metodología SCRUM para garantizar un desarrollo ágil y colaborativo.

## Descripción de los componentes de la aplicación:

* **Frontend**: Angular, con diseño moderno basado en Bootstrap.
* **Backend**: Symfony, con una API REST para manejar datos de reservas y usuarios.
* **Despliegue**: Docker y Docker Compose para garantizar portabilidad y facilidad de instalación.

## Problemas/dificultades encontradas:

1. **Problema**: Configuración inicial de Docker para sincronizar frontend y backend.  
   **Solución**: Ajustar los archivos de configuración de Docker Compose.
2. **Problema**: Integración de autenticación entre partes pública y privada.  
   **Solución**: Uso de tokens de acceso seguros y gestión centralizada de sesiones.

## Resultados obtenidos:

* Desarrollo funcional de ambas partes (pública y privada).
* Diseño atractivo y consistente con énfasis en la experiencia del usuario.

# 4. Conclusiones

Este proyecto permitió mejorar habilidades en tecnologías como Angular y Symfony, así como profundizar en el diseño de aplicaciones escalables.

A nivel profesional, la experiencia en metodologías ágiles y despliegue con Docker ha sido invaluable.

# 5. Líneas futuras de trabajo

* Implementar un sistema de notificaciones para confirmar reservas.
* Añadir soporte multilingüe para la interfaz pública.
* Ampliar la funcionalidad de análisis de datos para la gestión hotelera.

# 6. Bibliografía

*Documentación oficial de Angular*. (s.f.). Obtenido de https://angular.dev

*Documentación oficial de Bootstrap*. (s.f.). Obtenido de https://getbootstrap.com/docs

*Documentación oficial de Symfony*. (s.f.). Obtenido de https://symfony.com/doc